**Alunos:** Ruan Carlos Binder da Silva

**Tarefa:** Explorando ferramentas de prototipação

1. [Canva](https://www.canva.com/pt_br/)

É uma plataforma de fácil uso, com uma interface amigável. Oferece uma variedade de modelos para a criação de protótipos de aplicativos móveis, sites e designs diversos. Permite a colaboração de várias pessoas e possui uma ampla biblioteca de elementos gráficos, como ícones, imagens e fontes, para personalização. A versão gratuita está disponível, mas recursos avançados requerem assinatura, e é necessário ter acesso à internet para utilizá-la.

1. [MarvelApp](https://marvelapp.com/)

É uma plataforma com uma interface intuitiva, colaboração eficiente e recursos avançados de interatividade. O acesso é fácil, podendo ser feito com a conta do Google. Assim como o Canva, a versão gratuita está disponível, mas recursos avançados requerem assinatura e acesso à internet.

1. [Figma](https://www.figma.com/)

É uma plataforma que permite o login rápido usando a conta do Google e possui uma interface intuitiva. Oferece uma versão gratuita, com opção de acesso a recursos adicionais mediante assinatura. Permite a colaboração eficiente de várias pessoas, a navegação entre diferentes versões do projeto e a adição de comentários. Além disso, é acessível a partir de diversos dispositivos.

No geral, os três aplicativos, Canva, MarvelApp e Figma, me ofereceram uma boa experiência. Eles proporcionam uma variedade de ferramentas e recursos que podem ser adaptados às diferentes necessidades. Todos têm suas vantagens e podem ser ótimas opções para facilitar o processo de criação e colaboração.